

Manual do Professor

Conferência Web

SUMÁRIO

1. Acesso ao serviço de Conferência Web.....	2
Página principal do serviço	3
Login Conferência Web	5
2. Ativando o microfone (caso seja Professor).....	7
3. Colocar o microfone em modo mudo (deixar o microfone inativo).....	12
4. Ferramentas de apresentação (somente para a função professor).....	13

Manual do Professor - Conferência Web

As Webconferência realizadas nos cursos de graduação e pós-graduação ofertados na modalidade a distância por meio da Diretoria de Gestão de Educação a Distância – DEAD da UNEMAT, é uma reunião ou encontro virtual entre dois ou mais participantes, realizada pela internet através de aplicativos ou plataforma de comunicação e colaboração da RNP. O serviço de webconferência possibilita que, mesmo distantes geograficamente, os participantes possam realizar o compartilhamento de apresentações, voz, vídeo, textos, imagens, quadro branco e a tela de seus computadores.

Cada participante assiste de seu próprio computador, podendo ocorrer tanto através da aplicação da RNP instalada em cada um dos computadores ou smartphone dos participantes, quanto através de uma aplicação web que executa dentro do navegador, bastando digitar o endereço do site onde será a webconferência ou acessar por meio do link disponibilizado na disciplina.

O tipo de webconferência praticada pelos cursos da DEAD é conhecido como WEBINAR (de "web" + "seminar", ou seja, seminário através da web), no qual a comunicação é de uma via apenas, ou seja, somente o professor fala, e as outras assistem. A interação entre os participantes é limitada apenas ao chat, de modo que os participantes podem conversar entre si ou enviar perguntas ao palestrante.

1. Acesso ao serviço de Conferência Web

Para acessar os serviços de Conferência Web, recomendamos utilizar os seguintes navegadores:



Chrome



Firefox

O acesso ao serviço de Conferência Web deve ser realizado através do link disponibilizado na disciplina em “Aula Tira-dúvidas” no Ambiente Virtual de Aprendizagem – AVA.

Clique no link referente a data e hora agendada para a aula tira-dúvidas. Exemplo: Figura 1 - Página da disciplina

The screenshot displays the 'APRESENTAÇÃO DA DISCIPLINA' section with the following details:

- Professor:** Rodrigo Bruno Zanin
- Período da disciplina:** 12/03/2018 à 04/07/2018
- Plano de Ensino:** Ver Plano de Ensino
- Roteiro de Atividades:** Ver Roteiro
- Livro da disciplina:** Livro 1
- Suporte Técnico:** Ajuda

Below this, there is a section for 'Tutores a Distância' listing locations: Alto Araguaia, Campo Verde, Juína, Pedra Preta, Pontes e Lacerda, and Vila Rica, with 'Claudeir Dias' listed as a tutor.

The 'ÁREA DE DISCUSSÕES' section contains a link for 'AULA TIRA DÚVIDAS' (highlighted with a red arrow) and two other links: 'Aula Tira-dúvidas (22/05/2018) - Assistir Online' and 'Aula Tira-dúvidas (06/06/2018) - Assistir Online'.

On the right side, there are widgets for 'Calendário' (showing the month of May 2018), 'Mensagens' (Sem novas mensagens), and 'Participantes'.

Figura 1 - Página da disciplina

Página principal do serviço

Após o clique no link da aula Tira-dúvidas desejada, será exibido a página principal de autenticação no serviço. Conforme Figura 2 - Página de Autenticação da Conferência Web.

The screenshot shows the 'Conferênciaweb' login page. At the top, it says 'Seja bem-vindo à sala de reuniões: DEAD/UNEMAT'. Below this, it states 'Esta é uma conferência pública. O estado atual da reunião é: em andamento!' (highlighted in green) and 'Para participar, faça login abaixo'.

The login form is divided into two sections: 'Já tenho uma conta' and 'Não tenho uma conta'. The 'Já tenho uma conta' section features the 'cafe' logo (comunidade acadêmica federada) and an 'Entrar' button. The 'Não tenho uma conta' section has a text input field for 'Seu nome completo' and an 'Entrar' button.

At the bottom, there is a link: '>> Minha conta não é federada'.

Figura 2 - Página de Autenticação da Conferência Web

Ainda na página principal de login, verifique o status da sala da Conferência Web se já foi aberta. O status deve estar, “em andamento”, conforme Figura 3- Estado atual da reunião (em andamento).



Figura 3- Estado atual da reunião (em andamento)

Se o status da sala de Conferência Web é “não iniciada”, (Figura 4- Estado atual da reunião “não iniciada”), não será possível entrar na sala até que algum membro Administrador da Instituição inicie a mesma.



Figura 4- Estado atual da reunião “não iniciada”

Se o estado atual da sala estiver “em andamento” (Figura 3- Estado atual da reunião (em andamento)), para entrar na sala você deve escolher a opção “NÃO TENHO UMA CONTA” conforme a Figura 5- Página de autenticação da Conferência Web.

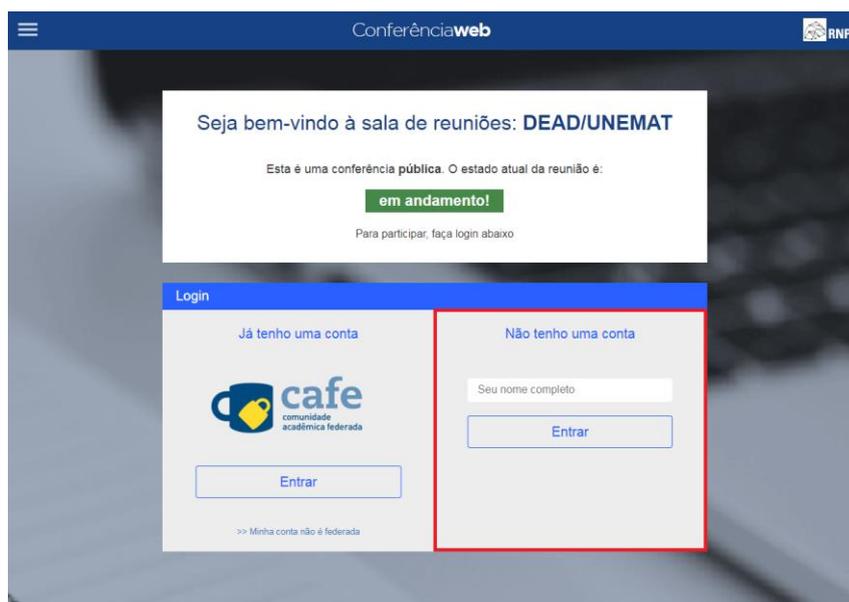


Figura 5- Página de autenticação da Conferência Web

Login Conferência Web

Aluno - Inserir o primeiro nome e em seguida o nome do polo conforme a notação “Nome – Nome do Polo”, para que o professor possa interagir melhor. Ex. Figura 6 - Login Aluno.

Professor – Inserir a notação **Prof.** ou **Prof^a.**, antes do primeiro nome, conforme e a notação “Prof. Nome do professor(a)”, para que os alunos possa identificá-lo com maior facilidade entre os participantes da sala. Ex. Figura 7 - Login Professor.

Tutor a Distância – Inserir o primeiro nome e em seguida a notação “**Tutor a distância**”, para que o professor e os alunos possam identifica-lo com maior facilidade durante a aula caso venha surgir dúvidas. Ex. Figura 8 - Login Tutor a distância.

Tutor Presencial – Inserir o primeiro nome e em seguida a notação “**Tutor/Nome do Polo**”, para que o professor, tutor a distância e alunos possam identifica-los. Ex. Figura 9 – Login Tutor Presencial.

Após inserido as suas informações cliquem no botão “Entrar”.

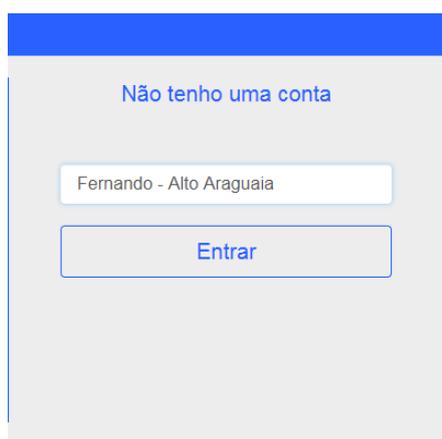


Figura 6 - Login Aluno

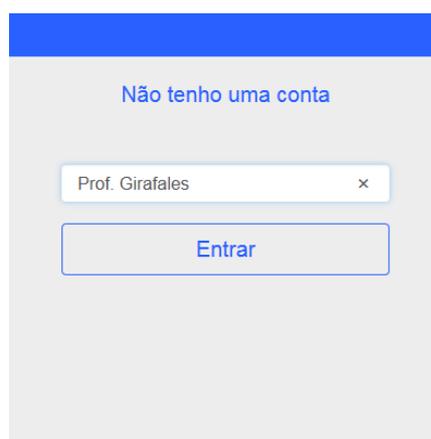


Figura 7 - Login Professor

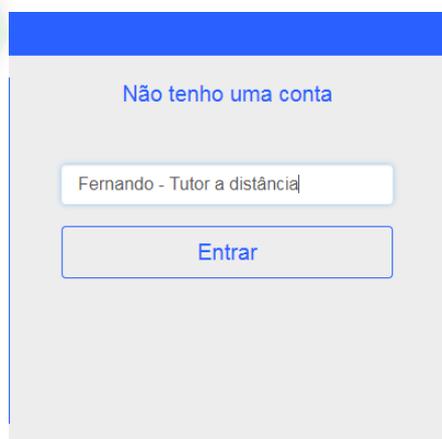


Figura 8 - Login Tutor a distância

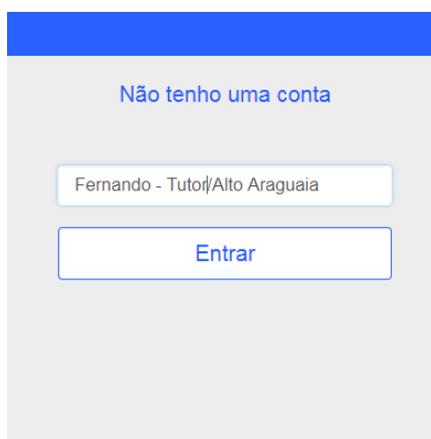


Figura 9 – Login Tutor Presencial

Será exibido em seguida a página para confirmação dos dados inseridos. Se seus dados estiverem corretos, clique no botão confirmar, caso contrário selecione a opção voltar para correção dos dados inseridos.

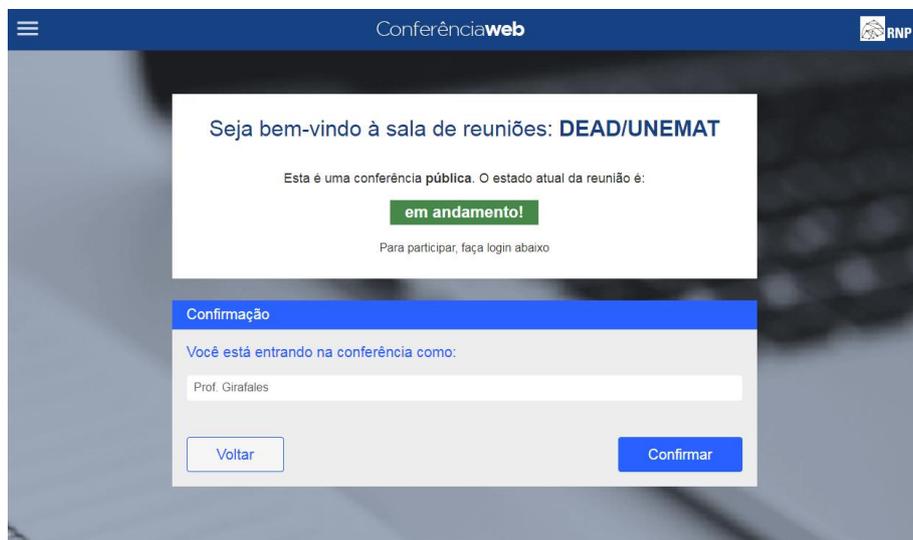


Figura 10 - Confirmação dos dados inseridos para entrar na sala

Caso seus dados estejam corretos, a página principal da Conferência Web será exibida, conforme a imagem a seguir. Seu nome ficará em azul na lista de participantes da sala que fica do lado esquerdo da tela.

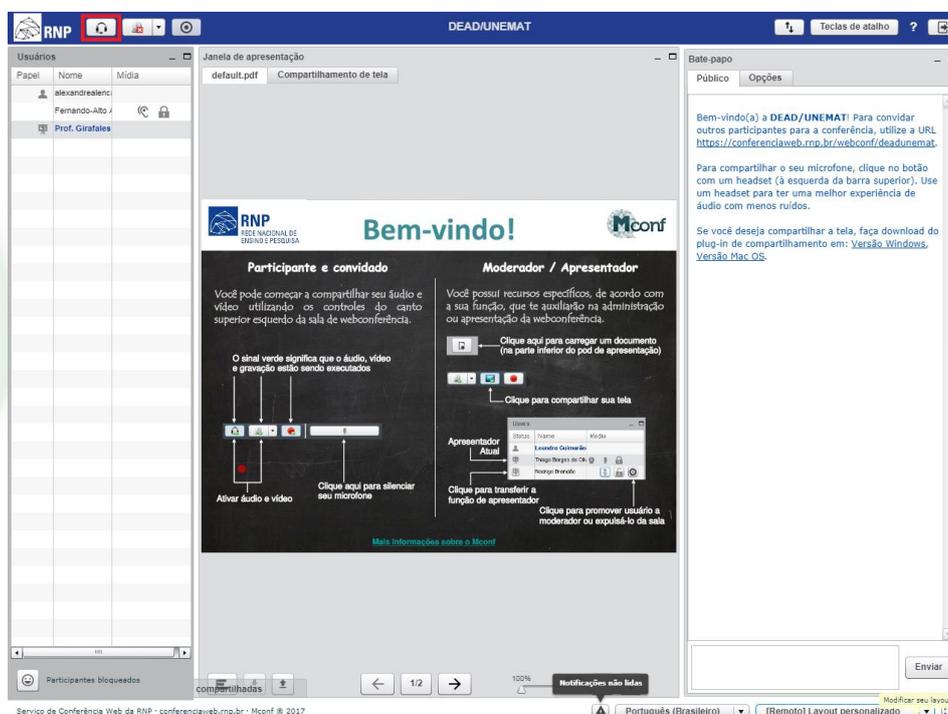


Figura 11 - Tela exibida após o login na sala de Conferência Web

As funções que podem ser exercidas nas salas de Conferência Web são:

O **moderador** é o Técnico de Informática da DEAD/UNEMAT responsável por acompanhar e auxiliar o professor e os alunos na aula de Web Conferência nas questões tecnológicas. Esta função é atribuída somente para os técnicos da DEAD e pode ser identificado pelo ícone (1).

Já o **Apresentador** é o professor responsável pela disciplina em ministrar a aula na sala de Conferência Web é representada pelo ícone (2) antes do início do nome. Esta função é atribuída somente para os professores da DEAD.

O **Aluno** não possui representação por ícone.

Papel	Nome	Mídia
1	alexandrealencar	[Microphone icon]
	Fernando - Alto A	[Microphone icon]
2	Prof. Girafales ([Microphone icon]

Papel	Nome	Mídia
	alexandrealencar	[Microphone icon]
	Fernando - Alto A	[Microphone icon]
	Prof. Girafales	[Microphone icon]

Figura 12 - Funções de usuário na Conferência Web

Na Figura 12 - Funções de usuário na Conferência Web é possível identificar se o microfone do professor está ativado ou não e também se o aluno está com o dispositivo de som ativado para ouvir a aula.

2. Ativando o microfone (caso seja Professor)

Clique no botão com a imagem de um headset (destacado em vermelho).



Figura 13 – Headset

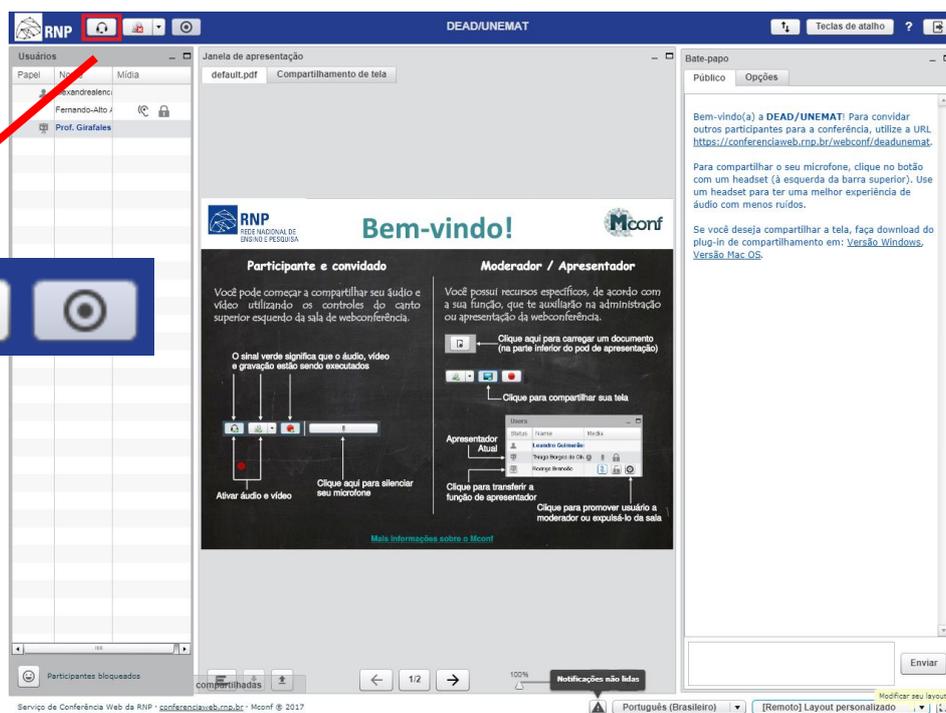


Figura 14 - Página principal da Conferência Web

Clique no botão “Microfone”. (caso você seja Professor)

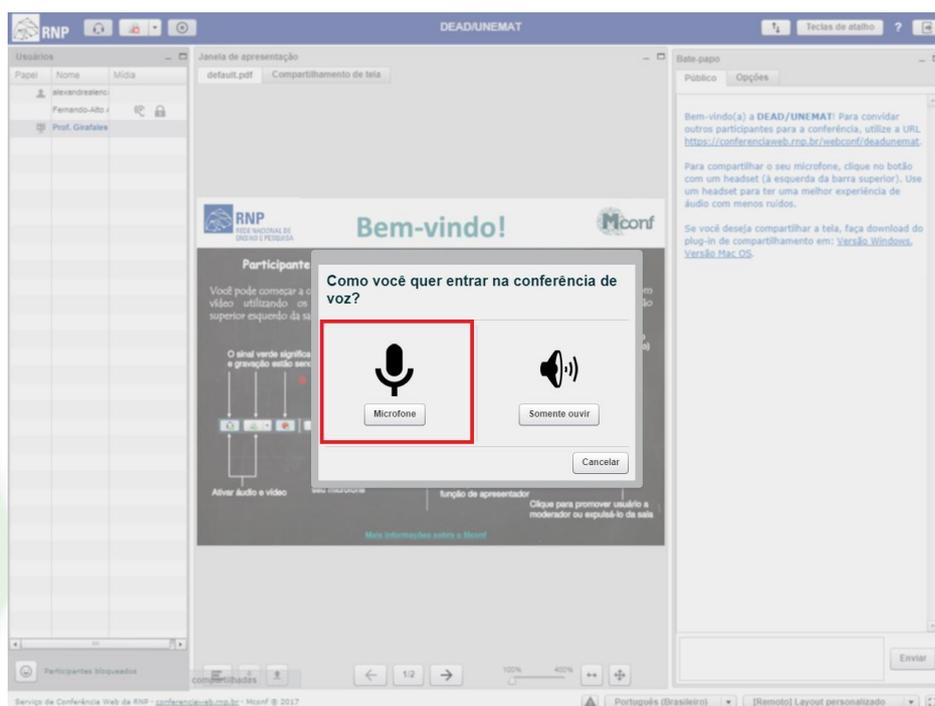


Figura 15 - Ativando o microfone

Selecionado o botão microfone, será exibido teste de áudio WebRTC e caso venha ocorrer problema na conexão WebRTC, você será questionado se deseja tentar novamente utilizando o Flash. Para dar continuidade selecione a opção “sim”.

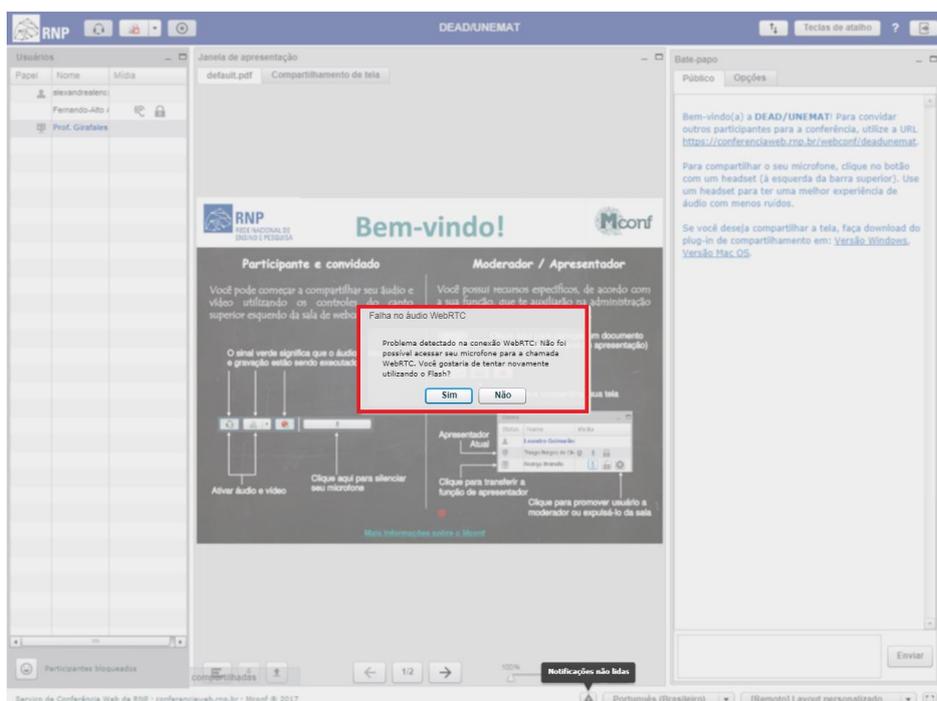


Figura 16 - Teste de áudio com WebRTC

Será exibido um pop-up para configurações do Adobe Flash Player em que você deve clicar no botão “Sim” para permitir o acesso a câmera e microfone.

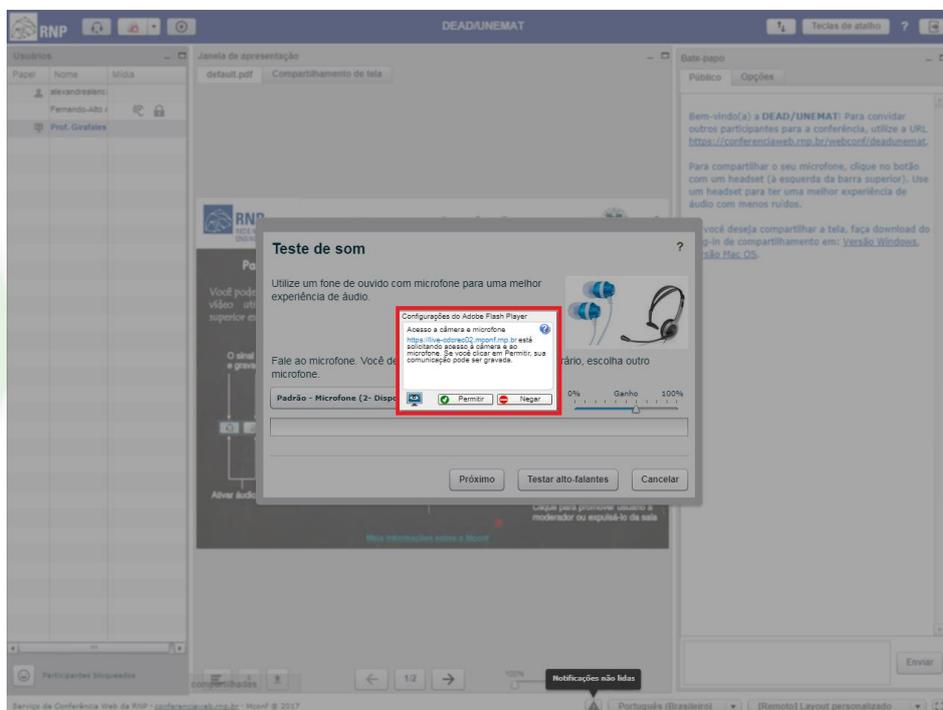


Figura 17 - Ativando o flash player para permitir o acesso a câmera e microfone

Feito isso, será exibido a página de teste de som onde você deve selecionar o dispositivo de microfone que deseja utilizar de acordo a lista disponível (é recomendado utilizar o microfone padrão). Recomendamos utilizar um headset para as aulas de tira-dúvidas e não utilizar o microfone e o som do notebook.

Nesta etapa é possível ajustar o nível de captação de voz pelo microfone conforme o círculo em vermelho na imagem.

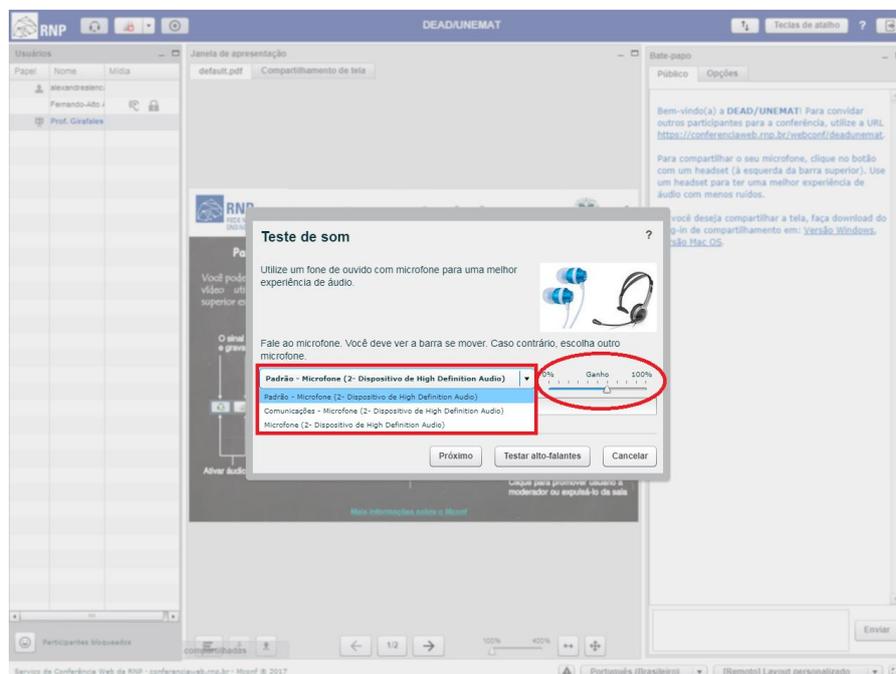


Figura 18 - Lista de dispositivos de microfones disponíveis em seu computador

Selecionado o microfone desejado, fale ao microfone para verificar se está funcionando e se assim estiver você deverá ver a barra em azul se mover. Caso contrário, escolha outro microfone.

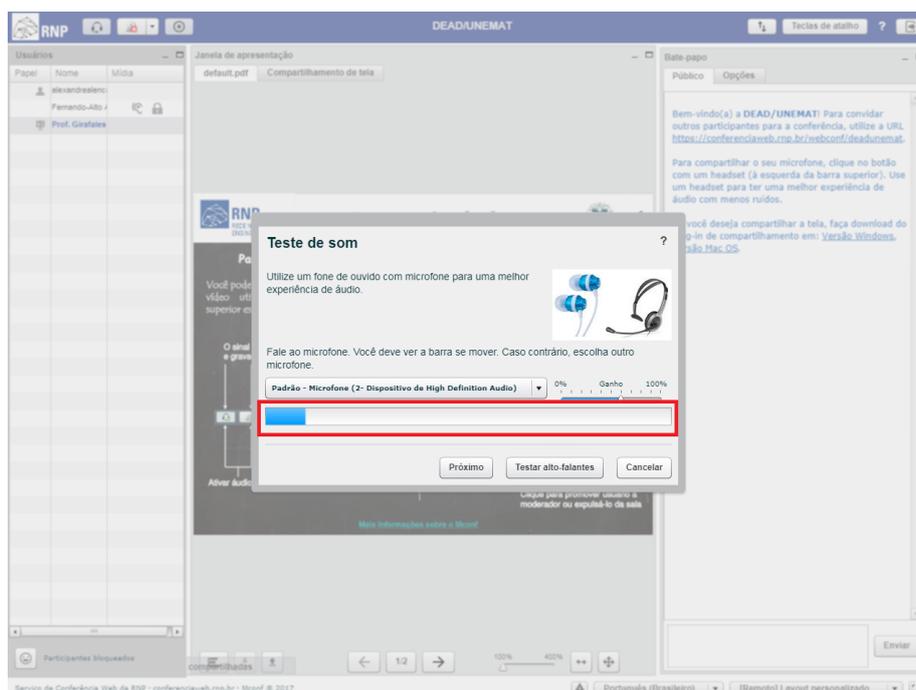


Figura 19 - Teste de som, movimento da barra azul, caso o microfone esteja funcionando

Na etapa a seguir, fale algumas palavras e veja se consegue ouvir. Se você estiver usando um fone de ouvido (com ou sem microfone), você deve ouvir o som no fone de ouvido e não nos alto-falantes do seu computador. Clique no botão "Sim" se conseguiu ouvir sua voz no teste.

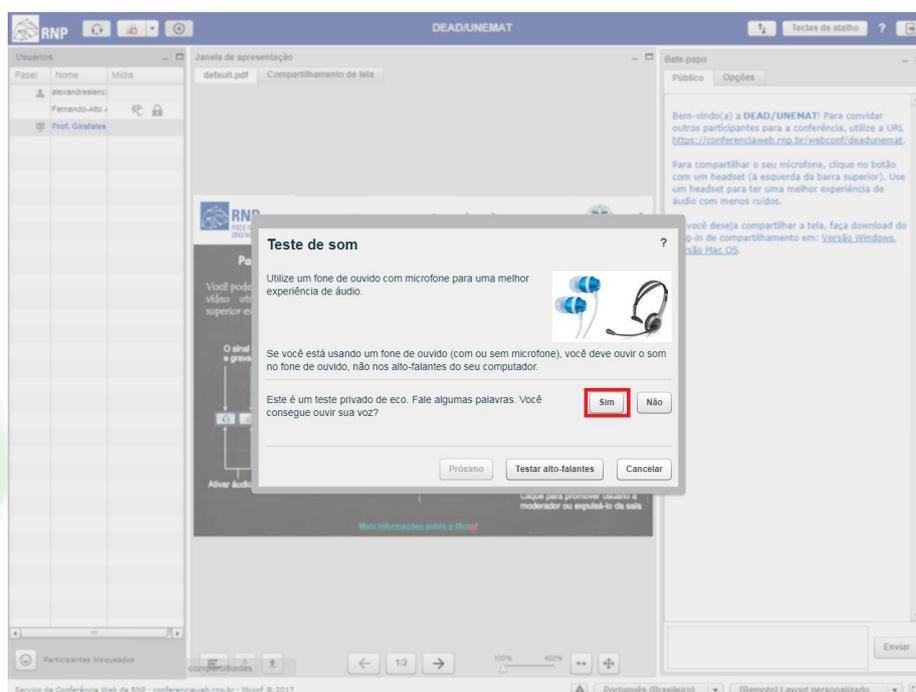


Figura 20 - Confirmação do teste som

Após esse processo o seu microfone ficará ativo para que a aula possa ter início. A página ficará semelhante à Figura 21 - Página da Conferência Web com microfone ativado. (Obs: Ficar atento ao ícone de headset pois caso sua internet venha oscilar será necessário realizar novamente o procedimento de ativação do microfone.)

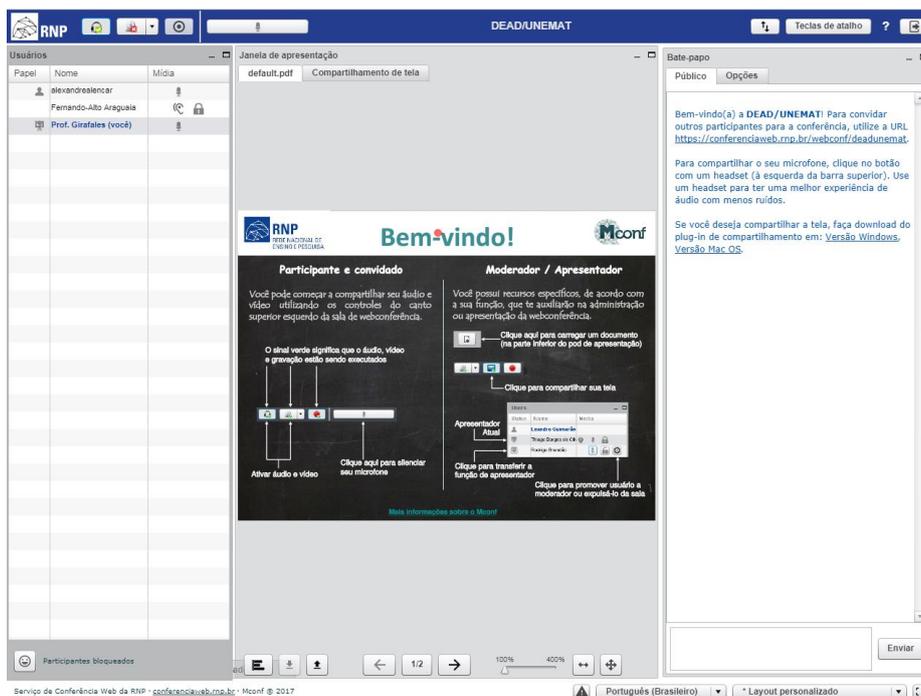


Figura 21 - Página da Conferência Web com microfone ativado

Essa é a barra de menus da sala de Conferência Web



Ativador do microfone e fone de ouvido

Identificador de gravação em andamento

Colocar o microfone em modo mudo (deixar

Basta dar um clique no botão  para colocá-lo em modo mudo. Desta forma seu áudio não será enviado.

Uma vez no modo mudo, , basta dar um clique no botão para habilitar o uso do microfone novamente.

Usuários		
Papel	Nome	Mídia
	alexandrealencar	
	Fernando - Alto Araguaia	
	Prof. Girafales	

Usuários		
Papel	Nome	Mídia
	alexandrealencar	
	Fernando - Alto A	
	Prof. Girafales	

Figura 22 – Dispositivo de som ativado e não ativado

Já na Figura 22 – Dispositivo de som ativado e não ativado é possível identificar se o microfone do professor está ativado ou não pelo ícone do microfone e também se o aluno está com o dispositivo de som ativado para ouvir a aula pelo ícone da orelha.

Em alguns momentos durante a aula o professor pode colocar o microfone no mudo.

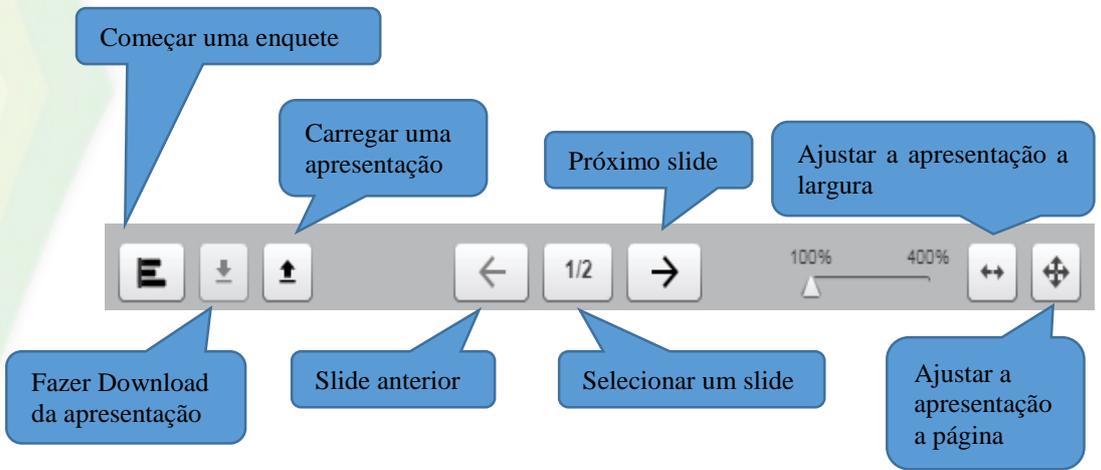
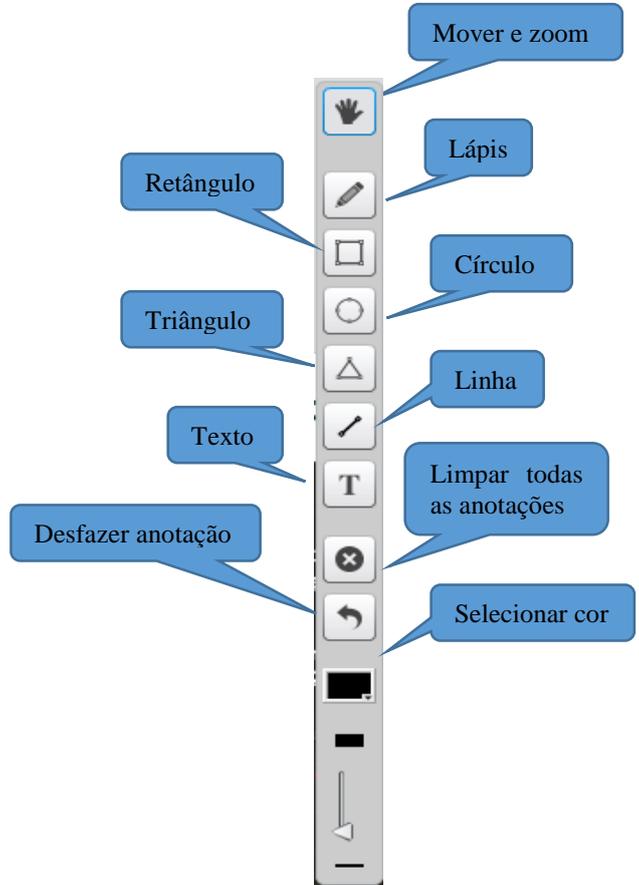
4. Ferramentas de apresentação (somente para a função professor)

Nesta etapa é apresentado as ferramentas disponíveis na web conferência que podem ser utilizadas durante a aula pelo professor na apresentação de slides, conforme o campo em destaque na Figura 23 - Apresentação de slides.

The screenshot shows the DEAD/UNEMAT web conference interface. The central window, titled 'Janela de apresentação', is highlighted with a red box. It contains a 'Bem-vindo!' slide with instructions for participants and presenters. The participant instructions include buttons for audio, video, and chat. The presenter instructions include buttons for document upload, screen sharing, and user promotion.

Figura 23 - Apresentação de slides

As ferramentas disponíveis são exibidas para o apresentador/professor quando posicionado o cursor do mouse sobre a apresentação/slides



Além dos slides o Quadro branco está disponível para anotações pelo professor.

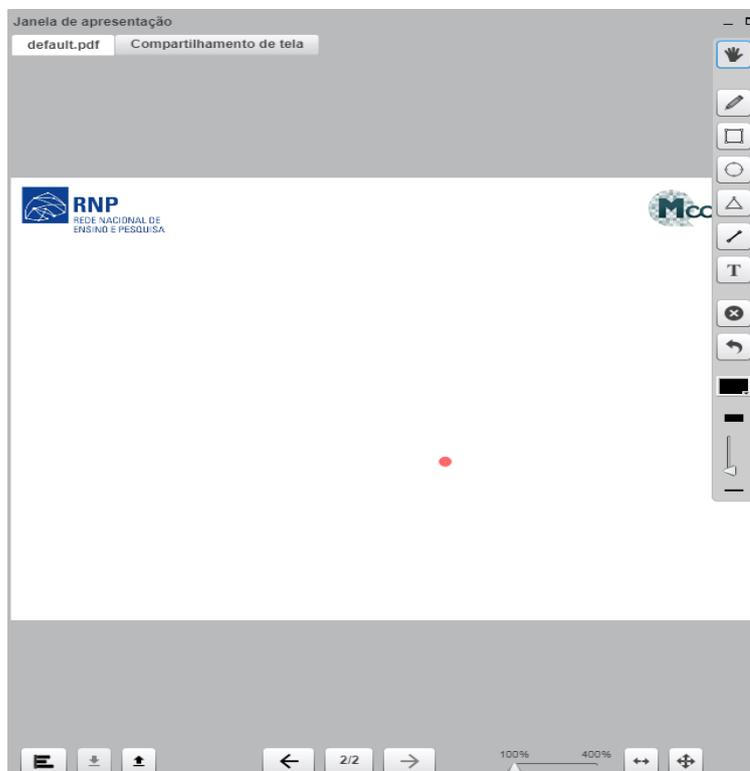


Figura 24 - Quadro Branco

No Quadro branco as marcações são vistas por todos os espectadores da sala. Ao posicionar o mouse sobre a apresentação, automaticamente aparecerá a barra lateral com todas as ferramentas para fazer suas marcações.